



DIRECCIÓN GENERAL DE INDUSTRIAS CULTURALES Y DEL LIBRO
AYUDAS PARA LA MODERNIZACIÓN E INNOVACIÓN DE LAS INDUSTRIAS CULTURALES Y CREATIVAS MEDIANTE PROYECTOS DIGITALES Y TECNOLÓGICOS - 2017
ESTADO DE LA SOLICITUD: ADMITIDO

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
1	188/206	3ANTS DEVELOPMENT & STRATEGIES SL	PlayLink: Juego digital educativo e interactivo para la concienciación del impacto de la piratería en la industria del cine
2	416/443	59 EN CONSERVA SL	59 en Conserva-Knowledge Management
3	163/180	ABACO INGENIERIA Y SEGURIDAD SLU	Culture Routes
4	49/61	ABRIL GARRIDO, ESTEFANÍA	PLATAFORMA WOOCOMMERCE PREMIUM EDITORIAL
5	130/147	ACEBAL COMUNICACION SL	#SOCIALART
6	517/985	AGUILAR HUÉSCAR, MARÍA MAGDALENA	Taller común. foro de investigación de luthería: experimento bóvedas del violín
7	184/201	AL PATI PRODUCCIONS SOCIEDAD LIMITADA	Los constructores de la Alhambra
8	85/99	ALARCON MONTERO, NOE	Club del Músico
9	142/159	ALBORGIS SL	Flore my Friend: "Cultural game" para acercar a los niños al arte
10	422/449	ALGABA MAÑEZ, ESTEBAN	PLTAFORMA HUBCULTURAL.ES
11	91/105	ALLTHEATER, S.L.	Alltheater
12	362/387	ALMA COMUNICACION Y ESTRATEGIA SL	Filmand, cine y más
13	66/78	ALQHAI & ALQHAI SL	"Creación de una app para la difusión de las músicas históricas españolas y sus conjuntos especializados",
14	418/445	ALTERED MATTER GAMES SL	Etherborn
15	471/500	AMBULANTES TEATRO SL	POR UNOS PASITOS DE NÁ -Flamenco para niñ@s. incorporación de tecnologías audiovisuales, video mapping y proyecciones a nuestro espectáculo de danza para niñ@s y publico familiar.
16	300/323	ANDAVIRA EDITORA, SL	Desarrollo libro digital EL DIA QUE NACÍ

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
17	115/131	ANGULARBRAIN SL	Mallorca360
18	460/489	ANIMA KITCHENT MEDIA, SL	ACOSTADOR Cleo & Cuquin
19	541/1024	ANSORENA . SA	Modernizacion Web www.ansorena.com
20	425/452	APPNORMALS TEAM SL	STAY - Conversión a Realidad Virtual y Consolas
21	515/983	APPS TO ENJOY	TREKKAPP
22	335/359	APTENT SOLUCIONES SL	STARTIT 2.0: App móvil para descubrir y promover la asistencia a eventos y espacios culturales accesibles para todos
23	211/231	APULIA LAB SL	VeoBeo.com Fase Final
24	464/493	ARAE PATRIMONIO Y RESTAURACION S.L.P	postnatuRA: experiencias y educación medioambiental a través diseño sostenible y realidad aumentada
25	276/297	ARCHIVO PHOTOAISA SL	DOCUIMAGEN
26	212/232	ARCTIC GAMING, S.L.	VÍDEOJUEGOS COMO HERRAMIENTA EDUCATIVA
27	45/56	AREAVISUAL PROJET, SL	"DESPEGUE" DE LA COMUNIDAD AREAVISUAL.ORG
28	485/514	ARKETIPO MULTIMEDIA SL	VirTimePlace. Internacionalización en Italia, Grecia y Turquía.
29	484/513	ARS-MEDIA SL	CINELIT
30	346/370	ARTE Y MUSEOLOGIA ARCHIVISTA SERVICIOS S L	Ribeira Sacra, una tierra con corazón
31	128/145	ARTEGLOBALCO S.L.	SOFTWARE ON LINE PARA MERCADO DE ARTE
32	233/254	ARTESA EDICIONES, S.L.	Creación de contenidos e internacionalizacion de Cursos con Miga
33	149/166	ARTISTIC METROPOL	MEJORAS ARTISTIC METROPOL
34	197/216	ARTUR RAMON SL	MODERNIZACIÓN PAGINA WEB
35	224/245	ATEDRA SOLUTIONS AND INVESTMENTS SOCIEDAD LIMITADA	APARECE
36	194/213	AUDIOGUIARTE SERVICIOS CULTURALES SL	DESARROLLO GUÍA MULTIMEDIA CONJUNTO MONUMENTAL MEZQUITA-CATEDRAL DE CÓRDOBA
37	540/1021	AUDIOVISUAL EXPERIENCE S.L.	MAPEAME

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
38	119/136	AURORA VIGIL-ESCALERA PROYECTOS CULTURALES SL	Posicionamiento internacional de la galería a través de su web y de plataformas de difusión de arte contemporáneo
39	38/47	AZCONA FERNÁNDEZ, SARA	Raccorder.
40	504/614	AZPEITIA SOTO, MARÍA ESTHER	Feria de fotografía de Fuerteventura 2017
41	524/994	AZPILICUETA PÉREZ, BEATRIZ	Radio Solar
42	208/228	AZUL Y VERDE ENERGIA Y SOSTENIBILIDAD SL	TURLIGHT
43	305/329	BAGMOVIES S.L	isnotTV;OpenCulture: Plataforma online abierta para la difusión y distribución de contenido audiovisuales online de forma LEGAL en blogs independientes y festivales
44	264/285	BAMBALINA TITELLES SOCIEDAD LIMITADA	MODERNIZACION DE LA WEB EN 3 IDIOMAS PARA DIFUSION NACIONAL E INTERNACIONAL DE KITI KRAFT
45	354/378	BANATU FILMAK, SOCIEDAD LIMITADA	WEB INTERACTIVA BANATU FILMAK
46	500/573	BAON IÑIGUEZ, MARIA ASCENSIÓN	Una imagen y cien palabras.
47	53/65	BARCO GARCÍA, CAROLINA	INCOPRODUCTION
48	122/139	BELOUD TECHNOLOGY SL	MMAA � Music Magazine and Artist APP project
49	501/575	BERMEJO TORRES, LAURA	Quijote 360
50	446/475	BIBLIOSTOCK . SL	Diseño y desarrollo de una nueva plataforma digital para el sector editorial (acrónimo: BIBLIOSTOCK3.0)
51	159/176	BLANCO Y NEGRO PUBLISHING SL	VISTEX MUSIC MAESTRO
52	47/59	BLUE PLANET PRODUCTIONS SL	BLUE PLANET TALES
53	278/300	BODEGAS TRADICION SL	DIGITALIZACIÓN Y PUESTA EN VALOR PARA SU DIFUSIÓN DEL ARCHIVO DOCUMENTAL Y FOTOGRÁFICO DE BODEGAS TRADICIÓN CZ
54	84/98	BOISIER BIAVA, ROSMARIE ELIANA	Muga Project
55	496/535	BORREGUERO GOMEZ, MARIA SONIA	Plataforma para realizar audioguías turísticas en cualquier destino de España y en el exterior
56	322/346	BRIT ES MAGAZINE, SOCIEDAD LIMITADA	Plataforma Web para comercializar la cultura española en el Reino Unido
57	83/97	BUBOK PUBLISHING SL	BLAVOX

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
58	175/192	BY MORDISCO COLLECTION SL	Proyecto Ecommerce con Prestashop
59	533/1003	CABALLERO VILLEGAS, INÉS	Plataforma tecnológica de conexión de redes culturales.
60	508/664	CABANILLAS BAZAGA, JUAN FRANCISCO	Hora de cuentos.
61	377/402	CADENA AZUL GESTION Y PROMOCION PUBLICITARIA SL	Cadena azul plataforma de radio multimedia
62	349/373	CAETRA STUDIOS S L L	YE OLDE WARS
63	222/243	CAFE PIRATA SL	Another Way Film Festival
64	129/146	CAMEO MEDIA SL	plataforma social e-commerce
65	151/168	CANALES HIDALGO, FRANCISCO JESUS	FIESTA MAYOR: LAS FIESTAS POPULARES COMO PATRIMONIO CULTURAL LOCAL
66	205/224	CANGES SERVICIOS Y GESTION SL	Conversión del patrimonio cultural en patrimonio digital mediante aplicación Canges Viewer
67	245/266	CANTERO CONESA, GUILLERMO	Proyecto INSPIRE
68	247/268	CAPSULE MULTIMEDIA CORPORATION SL	Desarrollo de nuevos servicios para distribución audiovisual por internet
69	400/427	CARAVANSAR PRODUCCION Y GESTION CULTURAL SL	teatroparallevar.com
70	383/409	CARMONA RETAMAR, DAVID	Itinera webfilms
71	405/432	CASA DE TOLOS, SL	Festival de Ortigueira Tradición a 4K
72	299/322	CASTRO RIOS, ANTONIO	Biblioteca Privada Universal
73	37/46	CATNESS GAME STUDIOS SL	HIVE
74	444/473	CEIFER CONTROL Y CALIDAD	LIBRO+ HISTORIAS CON VIDA
75	393/419	CELCIT PRODUCCIONES SL	CelcitSTAND-Plataforma de gestión online
76	265/286	CENTRO CREATIVO QUINTA DEL SORDO S.L.	EL TEJIDO
77	408/435	CENTRO DE OBSERVACION Y TELEDETECCION ESPACIAL S.A	Plataforma tecnológica de difusión de los enclaves arqueológicos y restos de la hispania romana en el entorno de la Ruta Vía De La Plata
78	337/361	CEREBRITI TECHNOLOGIES, SOCIEDAD LIMITADA	Cerebriti Edu

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
79	293/316	CHIMENO BORT, ALEXANDRE	Lua Slots online
80	10/11	CINEMAPPS	Little Big Artist v2
81	209/229	CINEMAR FILMS SL	MODERNIZACIÓN INSTALACIONES
82	263/284	CIRCULO TEXTIL SERVICIOS TEXTILES SL	DESARROLLO DE PLATAFORMA TECNOLÓGICA PARA REALIZACIÓN DE PATRONES
83	213/233	CIUDAD 2020 S.L	proyecto Spatii
84	189/208	CLASSIC VET PRODUCCIONES Y COMUNICACION SL	REESTRUCTURACIÓN DE CLASSIC VET PARA OFRECER A LAS EMPRESAS DEL SECTOR CULTURAL Y CREATIVO, SERVICIOS INTEGRALES DE COMUNICACIÓN ADAPTADOS AL USO DE NUEVAS TECNOLOGÍAS
85	529/999	CLEMENTE MARTÍ, ALODIA	Festival Dona Dona
86	339/363	CLOSET CLUB LA LATINA SL	KLAMVI-SHOWROOM DE CONSUMO COLABORATIVO
87	298/321	CLOUDGUIDE . SL	Digitalización y automatización de estudios de audiencias de entidades culturales a nivel individual y nacional
88	477/506	COCODRILA ENTERTAINMENT S.L	youfeelm 3.0
89	404/431	COLABORATIVA . SL	Manual de buenas prácticas para la puesta en marcha de espacios creativos destinado a instituciones públicas municipales y regionales
90	62/87	COMCOSY SL	Comcosy- Marketplace Social para Artesanos
91	463/492	COMPANYIA TEATRE MICALET SL	MODERNIZACIÓN EN LAS INFRAESTRUCTURAS Y LA COMUNICACIÓN DIGITAL DEL TEATRE MICALET A TRAVÉS DE LA ACTUALIZACIÓN ENERGÉTICA DE LA SALA, LA CREACIÓN DE UNA PÁGINA WEB RESPONSIVA PARA TEATREMICALET.ORG Y LA MEJORA EN LOS SISTEMAS DE PROTECCIÓN DE DATOS
92	350/374	COMPARTIA SL	SKILLING GAMES. Plataforma de contenidos sobre videojuegos y desarrollo de competencias
93	267/288	COMPAS MEDITERRANEO SL	ForoFP.es
94	379/404	CONEXION CANARIAS PROMOCION MUSICAL, SOCIEDAD LIMITADA	XtraRadio Canarias
95	376/401	CONTENT LINE S.L.	FEELMAKERS
96	310/334	COOK & PLAY EXPERIENCE, SLNE	Proyecto audiovisual para crear comunidad on-line en la difusión de la cultura de los hábitos saludables y una correcta alimentación

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
97	503/604	CORDERO AMPUERO, ANGEL	APPrende
98	174/191	CORRALES DE COMEDIAS TEATRO SL	TEATRO EN STREAMING / STREAMING THEATER
99	366/391	CORSEGAMES, S.L.	Desarrollo de novedosos videojuegos estratégicos y herramientas propias para la implementación y modernización de contenidos digitales en Internet
100	311/335	CPZ MARKETING SOLUTIONS HISPANIASL	Inteligencia Artificial aplicada al sector turístico cultural
101	23/31	CRETA PRODUCCIONES S.L.	LA PRIMAVERA ROSA
102	25/33	CUADRA GARCIA, MARIA DE LA PAZ DE	LEENESPANOL.COM
103	166/183	CUATRO TUERCAS SL	Plataforma co-educativa Érase dos veces
104	102/117	CULTURA & COMUNICACION SERVICIOS ESPECIALIZADOS DE COMUNICACION, SL	FORO DE LA CULTURA TECNOLOGIAS CIUDADANAS
105	210/230	DAMIA DIAZ ESTUDIO SL	Mecenas 4.0 y Realidad Mixta. El estudio del artista como agente innovador en la industria cultural y creativa
106	355/379	DANIEL CANOGAR SL	Desarrollo de hardware y software para el ajuste automático de video-mapeado sobre formas móviles y estáticas.
107	437/466	DASTIN EXPORT SL	PROYECTO DE MODERNIZACIÓN TECNOLÓGICO
108	514/982	DE LA FUENTE CABRERO, JUDIT	MODERNIZACIÓN EQUIPOS DE PROYECCIÓN DIGITALES
109	72/84	DE MIGUEL TALDEA SL	Tecnología y moda
110	308/332	DE OTRA FORMAGESTION CREATIVA DE MARCAS SL	Tapeando
111	111/127	DELGADO RODRIGUEZ, MARIA ISABEL	Plataforma Cultural para niños "Monumentos Kids"
112	100/115	DIAZ PEREZ, ELVIRA	VR-Alzheimer
113	226/247	DIBUJARIO CB	APP "TU HISTORIA DIBUJADA" Y REPOSICIONAMIENTO DIGITAL DIBUJARIO.COM
114	177/194	DIBULITOON STUDIO, S.L.	PLATAFORMA DIGITAL "LA PRIMERA VUELTA AL MUNDO"
115	139/156	DICAMPUS SL	FOCO SKILLS (Formación y co creación Skills)
116	521/991	DIEGO ALONSO	The window.
117	398/425	DIGITALTUBE, SL	Encuétrate NorthWay 3.0

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
118	221/242	DIGITUM3D DIGITUM3D .	Exposiciones Virtuales VR_AR
119	451/480	DINERO GELT SL	App Eventia
120	116/132	DISCMEDI, SA	Plataforma para distribución musical B2B
121	511/979	DISTROLUX,SL	DESARROLLO E IMPLANTACION DE APLICACION WEB MULTIDISPOSITIVO PARA IMPULSAR LA COMERCIALIZACION DE CONTENIDOS CULTURALES LEGALES E IMPLANTACION DE LOS RECURSOS TECNOLOGICOS PARA TAL FIN
122	145/162	DIVERTAP APPS SL	PLATAFORMA HTML5 PARA ADECUACION A FACEBOOK Y KONGRATE
123	394/421	DOGRAM INGENIERIA DE DOCUMENTACION TRIDIMENSIONAL S L	Virtualis: Desarrollo de una herramienta para la creación y divulgación de réplicas virtuales del patrimonio cultural mediante experiencias inmersivas
124	17/22	DUPLEXFERROL S.L.	DUPLEX-DIGITAL
125	415/442	ECONOMIA DIGITAL SL	Proyecto EDlibros
126	545/1045	EDICIONES ASIMÉTRICAS	Plataforma Asimétricas
127	519/987	EDICIONES DALY, S.L.	Modernización e Innovación de la industria cultural y creativa
128	363/388	EDICIONES DE INTERVENCIÓN CULTURAL, SL	Digitalización de la revista El Viejo Topo
129	287/309	EDICIONES DOCE CALLES, S.L.	REFUERZO DE MARCA Y POSICIONAMIENTO DE PRODUCTOS Y SERVICIOS A TRAVÉS DEL MARKETING DIGITAL
130	109/124	EDICIONES EUDORA SL	Tienda on-line venta partituras digitales Ediciones Eudora
131	18/23	EDICIONES JOAQUIN RODRIGO SA	RODRIGO DIGITAL MUSIC
132	131/148	EDICIONES MAEVA SL	Mejora de la visibilidad y accesibilidad de nuestra editorial en internet
133	120/137	EDICIONES MAGINA, S.L.	ADAPCION NUEVAS TECNOLOGIAS
134	268/289	EDICIONES SIRUELA SA	Proyecto de digitalización de contenidos e innovación e implantación de los recursos tecnológicos de Ediciones Siruela a través de nuevos desarrollos en su página web para impulsar la creación, difusión y comercialización de contenidos digitales culturale
135	69/81	EDICIONS 96 SL	Nueva web Edicions 96

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
136	28/36	EDICIONS BROMERA EMPRESA EDITORIAL SL	desarrollo de una plataforma web que facilitara el acceso a la venta de contenidos digitales
137	202/221	EDITORIA OQO SL	Desarrollo de nuevas funcionalidades de mejora en la plataforma de distribución de contenidos digitales �OQO plataforma�
138	180/197	EDITORIAL ALPHA SL	Digitalización Colección Bernat Metge
139	537/1009	EDITORIAL ALTAMAR SL	Digitalización de la formación profesional
140	475/504	EDITORIAL CLARET SL	Digitalización de la publicación mensual 'La Misa de cada día' y nueva web para la función editorial de Editorial Claret, S.L.U:
141	307/331	EDITORIAL DE MÚSICA BOILEAU, S.L.	Modernización e innovación de la plataforma digital para su óptima indexación y fácil acceso desde cualquier dispositivo
142	57/69	EDITORIAL LIBSA S.A.	CREACION WE4B
143	254/275	EDITORIAL MENDAUR, SOCIEDAD LIMITADA	Aita Donostia Goes Digital
144	220/241	EDITORIAL PÁLIDO FUEGO, S.L.	Proyecto de producción y promoción en internet de obras literarias
145	334/358	EDITORIAL PIOLET SL	Rediseño de la web de Editorial Piolet adaptada para dispositivos móviles
146	538/1010	EDITORIAL SASTRE MOLINA SL	Biblioteca digital veterinaria
147	33/41	EDITORIAL SAURE, SL UNIPERSONAL	IV - V Ciclo de la cultura creativa
148	426/453	EDITORIAL SÍNTESIS, S.A.	Creación de una plataforma LMS+ CMS colaborativa en la nube dotada de aprendizaje adaptativo con integración de un metabuscador
149	474/503	EDITORIAL VERBUM S.L.	PROYECTO DE RENOVACIÓN WEB
150	77/90	EDUCA CABANILLAS, S.L.	SIENTE TU CIUDAD
151	371/396	EDUCALIBRE, SL	ILepedia. (Gestión del conocimiento para Instituciones Culturales)
152	41/52	EL CIERVO 96, SOCIEDAD ANONIMA EMPRESA PERIODISTICA Y EDITORIAL.	Edición digital de la revista, tienda virtual para suscripciones y digitalización de la hemeroteca
153	127/144	EL CROQUIS PUBLICACIÓN DE ARQUITECTURA, CONSTRUCCIÓN Y DISEÑO S.L.	Actualización Biblioteca Digital de EL CROQUIS
154	433/461	ELABORARTE LABORATORIO CREATIVO DIGITAL S.L.	CREAENRED

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
155	156/173	ELEFANT PUBLISHING, S.L.	Web De Nueva Creación Para La Compañía Elefant Publishing
156	71/83	ELEFANT RECORDS, S.L.	Actualización del Diseño y Mejoras en la Página Web de Elefant Records
157	270/291	ELEKA INGENIARITZA LINGUISTIKOA SL	AUDELIRIS
158	153/170	ELIAS SORIANO, PAU	Chloroplast Games 2
159	414/441	ENCLAVE FORMACION S.L.	TECH 4 MUSEUMS. INNOVACIÓN TECNOLÓGICA PARA MUSEOS BASADA EN LA LOCALIZACIÓN DE INTERIORES Y EN GAMIFICACIÓN PARA LA PLANIFICACIÓN INTERACTIVA DE LAS VISITAS
160	285/307	EN-PUNTO SOLUCIONES ONLINE SL	V Centenario Expedición Magallanes y Elcano
161	113/129	ENTREARTE AL-BADULAQUE S.L	PLATAFORMA DE STWART- GENOMA B
162	478/507	ENTROPY FACTORY, SOCIEDAD LIMITADA	Creativechain
163	443/472	ENXENIO SL	Yarning Kids: Un espacio de referencia para el consumo de contenidos digitales dirigidos al público infantil.
164	427/454	ENXEÑO GALICIA SL	ENCAMINATE
165	390/416	ERASE UNA VEZ CULTURA, SL	Érase una vez
166	373/398	ERES MALO POR TU CULPA SL	El ecosistema digital creativo de MrBroc
167	328/352	ERICE PEREZ, ALBERTO DAVID	Santa Cruz 1797
168	203/222	ERIS INNOVATION SL	Asistente virtual inteligente (emoción)
169	3/3	ESMERARTE INDUSTRIAS CREATIVAS, S.L.	PortAmérica Conecta
170	201/220	ESTUDIO PUERTA DE TANNHAUSER, S.L.	PROYECTO CÁPSULA
171	421/448	ESTUDIOS DE POLITICA EXTERIOR SA	Buscador inteligente de contenidos
172	275/296	EUREKA SCHOOL OF SPANISH LANGUAGES SL	INSTALACIÓN Y ACTUALIZACION MEDIOS INFORMÁTICOS Y AUDIOVISUALES
173	432/459	EUROB CREATIVE SLNE	DigiArt
174	316/340	EUSKADI LIVE FESTIVALS AIE	Ecosistema digital innovador para el festival BIME 2017
175	389/415	EVENT MARKETING EXPERIENCE S.L	PLATAFORMA CULTURA EN VIVO

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
176	331/355	EVENTOS Y PROYECCIONES 3D MAX SL	V.I. Momentos para descubrir
177	86/100	EVOLUZIONA SOLUCIONES INTEGRALES SL	ESCRITOR.COM
178	486/515	EXPERIMENTA SL	DESARROLLO IMPLANTACIÓN DE UNA APP PARA DISTRIBUCIÓN DE REVISTA INTERNACIONAL
179	289/311	FACTORIA CULTURAL GESTIO, S.L.	Programa Digital de Análisis de Audiencias
180	493/528	FELÍO MONTES, SORAYA DESIREÉ	Viverando Music, Plataforma Turismo Musical
181	266/287	FERNANDEZ DIAZ, MIGUEL	Proyecto Arqueovuelos
182	136/153	FERNANDEZ MUNICIO, SALVADOR	ADQUISICION SOFTWARE INFORMATICO Y CREACION TIENDA ON LINE
183	530/1000	FERNANDEZ ROMERO, PABLO	Creación de contenidos digitales y modernización e innovación tecnológica taller de lutería:producción de herramientas virtuales y materiales audiovisuales.
184	88/102	FERNANDEZ SANCHEZ, ISABEL	Orgull de Baix
185	282/304	FIANTOUR SL	MODERNIZACIÓN CULTURAL Y DIGITAL 2017: LA RIBERA
186	216/237	FICTORAMA STUDIOS SOCIEDAD LIMITADA	DEAD SYNCHRONICITY: THE UNDERGROUND HIGHWAYS
187	313/337	FIN EDICIONES, S.L.	NOTICIAS DE USO DIDÁCTICO (NUD)
188	396/423	FIN SOCIAL SL	BDN Lab
189	31/39	FINALBOSS . GAMES	Super Dodgeball Beats
190	230/251	FLOR EDICIONS, SL	Qriocity
191	50/62	FLUZO STUDIOS, SL	eSports Bureau: Portal económico y de empleo, en habla hispana, para videojuegos competitivos electrónicos
192	506/652	FORN BERNAUS, JOSEP MARIA	Sent Digital
193	112/128	FRACTAL INTERNET CONSULTANCY SLU	Televisión Consciente
194	179/196	FREE YOUR MIND SL	POSTPRODUCCION DE REALIDAD VIRTUAL
195	434/462	FRESNEL CONTENIDOS Y FORMATOS AUDIOVISUALES SLU	YUVOD: novedosa plataforma de social TV con contenidos audiovisuales long tail adaptados a los gustos personales del usuario
196	181/198	FUENTE CARRILLO, MONICA DE LA	Madresfera 4.0

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
197	490/522	FUENTE GONZÁLEZ, MARÍA SONIA	Plataforma digital escaparate revistas / folletos para industria creativa, con adquisición de producto
198	280/302	FUTURA VISUAL TECHNOLOGIES SL	VISUAL UNIVERSITAS
199	34/42	FYNDANYGAME SL	Plataforma de acceso al VOD
200	157/174	GALERÍA GRÁFICAS LA CAJA NEGRA EDICIONES SL	Modernización informática y Web La Caja Negra
201	251/272	GALLI, PIETRO	orfheo
202	343/367	GALLONERO EDICIONES SL	Modernización web y venta online
203	134/151	GALVEZ GARCIA, ANA VALERIANA	REFORMA LOCAL COMERCIAL Y CREACION PAGINA WEB
204	79/93	GAMESONOMY . SL	GAMIFICANDO LA CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS
205	411/438	GARBI LÓPEZ, CARLOS	e-Booktrailers
206	539/1020	GARCÍA CUENCA, JOSÉ LEONARDO	Awards
207	317/341	GARCIA LOPEZ, MARIA PALOMA	The Circular Project: una plataforma digital y física para la difusión y comercialización de moda sostenible española.
208	52/64	GARCIA RODRIGUEZ, DANIEL	INVISIBLES. ESPECTÁCULO TRANSMEDIA DE TEATRO Y CINE DE ANIMACIÓN
209	325/349	GATO SALVAJE SL	THE WAYLANDERS
210	182/199	GAZTELUPEKO HOTSAK SL	G.H. 2017
211	315/339	GEDISA SA	PROYECTO DIGITAL Y TECNOLÓGICO GEDISA 2017-2018
212	243/264	GELABERT ECHANIZ, IONE	Geomatch, Mapping audiovisual de arte y tecnología
213	318/342	GENPACT BUSINESS COMMUNICATIONS EXPERTS SL	CAPITAL.FILM
214	352/376	GEOINTERACTIVA . SL	Geointeractiva: generador digital de mapas culturales
215	253/274	GEOMALANDAR S.L	CulturAnDo
216	304/328	GEOMOTION GAMES SL	Eli: Lectura Inmersiva Sensible al Contexto
217	284/306	GESTIONET MULTIMEDIA SL	PLATAFORMA DE INNOVACIÓN CREATIVA (PIC)

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
218	424/451	GIL DE SILOE SL	POSICIONAMIENTO DE PRODUCTOS EDITORIALES DE ALTA CALIDAD POR IMPLEMENTACIÓN DE MARKETING DIGITAL AUDIOVISUAL
219	162/179	GIM GEOMATICS, SL	CANTAR- Cueva de El Castillo. Nuevas Tecnologías para descubrir el arte rupestre
220	429/456	GLASSFISH STUDIO S.L.	Proyecto de DEMO interactiva de alcance internacional
221	87/101	GLOBAL ARTPROCESS & DIFFUSION, S.L.	Madridartprocess: Nuevos formatos
222	65/77	GOIENA KOMUNIKAZIO TALDEA KOOPE	Cultura audiovisual a la carta
223	480/509	GOMEZ ARROYO, FERNANDO	Recorrido Virtual por la Historia de la Pintura Española
224	448/477	GOMEZ HERRERO, HENAR	Fun & Laughs for Kids
225	290/312	GRAN TEATRO PRINCIPE PIO SOCIEDAD LIMITADA	ABONOTEATRO herramienta de transformación digital para la gestión integral de recintos culturales
226	357/381	GREAT HEIGHTS SYSTEMS S.L.	GuideDoc
227	409/436	GRUPO CAIP DOC-IT SL	Desarrollo de una herramienta de gestión, consulta y difusión de contenido histórico audiovisual para instituciones
228	274/295	GRUPO DE COMUNICACIÓN LOYOLA, SL	AGENDA DIGITAL ESCOLAR CON VALORES
229	26/34	GRUPO RAMÍREZ COGOLLOR, S.L.	Quelibroleo
230	497/559	GUERRERO REGIDOR, CARLOS	Nuevos desarrollos en Galería de Obra y adaptación a plataforma multiidioma.
231	402/429	HAPPY LEARNING TV S.L.	CAMBIAR EL MUNDO ES COSA DE NIÑOS
232	154/171	HAVE FUN SOLUTIONS SL	FUN BOX
233	144/161	HERNANDEZ RODRIGUEZ, BERNARDO	Zerouno Games - Plataforma de lanzamiento y comunicación para desarrolladores y nuevas empresas de videojuegos
234	286/308	HERNANDEZ TORNERO, MARIO	Unpluggedy - Licencias de música para vídeos
235	382/408	HITSBOOK . SL	HITSBOOK INTERNACIONAL
236	269/290	IAMETZA INTERAKTIBOA S.L.	idance:Cooperación tecnológica avanzada en el sector de las artes escénicas.
237	367/392	IBERFOTO, ARCHIVO DE LA IMAGEN, S.L.	AFMedia

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
238	48/60	IBEROAMERICANA EDITORIAL VERVUERT SL	Creación de Plataforma Venta libros digitales
239	20/25	IMAGEN EN REALIDAD AUMENTADA	Guía audiovisual virtual para yacimientos y museos
240	526/996	IMAGINARTE JUEGOS SL	Plataforma IMAGINKANAS para las Industrias
241	7/8	IMASCONO ART SOCIEDAD LIMITADA	FACTORY BUILDER
242	92/106	IMMERSIVE AUDIO PRODUCTIONS SL	Leeresdivertido.com: expertos en animación a la lectura. FASE 2.
243	118/135	INDEPENDENT DIGITAL FORMAT DISTRIBUTION SL	Plataforma para distribución digital
244	306/330	INERCIA DIGITAL SL	Flamenco para todos
245	442/471	INFOBIBLIOTECAS SL	Emagazine
246	227/248	INGENIEROS ALBORADA IDI SL	GEOCULTURA
247	252/273	INGLES DIVERTIDO SL	Plataforma digital para la enseñanza de español en casa del profesor. Sin decidir todavía el nombre comercial.
248	347/371	INICIATIVAS EL GIGANTE SL	PORTAL DE CONTENIDOS DE TURISMO CULTURAL Y PATRIMONIO HISTORICO, creados por usuarios de actividades turísticas tecnológicas en destino
249	326/350	INMEDIASTUDIO COMUNICACION SL	DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN Y DIGITALIZACIÓN EN 3D Y REALIDAD AUMENTADA DE OBJETOS CULTURALES
250	320/344	INNOVACION EN TURISMO ARTE Y PATRIMONIO S.L.N.E.	IterAM: CREACIÓN DE UNA PLATAFORMA PARA UN MUNDO VIRTUAL PARA EL TURISMO CULTURAL DE LA VÍA DE LA PLATA
251	40/50	INSTITUT DE RECURSOS I INVESTIGACIO PER A LA FORMACIO, S.L.	Proyecto para la digitalización del fondo editorial GRAÓ de IRIF*, S.L.
252	297/320	INTELINOVA SOFTWARE SL	PASO A PASO
253	6/7	INTELL I GENT EDITION SOCIEDAD LIMITADA	PORTAL PARA LA DIFUSIÓN DE DE CONTENIDOS EDUCATIVOS EN EDICIÓN DIGITAL
254	200/219	INVERSIONES EL PALOMAR CB	EL PALOMAR SEÑA DE IDENTIDAD DE LAS TIERRAS DE CASTILLA Y LEON
255	292/314	IPHOTOPRO SPAIN SL	Industrialización de la producción del cajón de luz Picbooth® para fotografía profesional de producto
256	336/360	IRALTA FILMS, SL	CERVANTES VR 2.0
257	489/518	IRIS TRIBUTARIO SL	Galería Virtual

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
258	147/164	ISIFUERA, S.L.	EGIN BOOK 4.0
259	435/463	ITOS3D ENGINEERING SL	RECREACIÓN VIRTUAL DEL PATRIMONIO ARQUITECTÓNICO DE LA UNIVERSIDAD DE SALAMANCA
260	90/104	IZORIA SL	Plataforma Observatorio ICC Esukadi
261	461/490	JAU CULTURA SL	SOL PRO
262	164/181	J-O-K PRODUCTION SRL	PILDORAS MUAK
263	186/204	JUAN SANCHEZ, MARIA	PAGINA WEB DE PLATAFORMA DE COMERCIO ELECTRONICO PARA LIBRERIAS
264	225/246	JUGO FILMS SL	Aprender patrimonio cultural jugando. Escape room cultural de realidad virtual
265	232/253	JUGUET, NICOLAS	Dramarts
266	387/413	K6 GESTION CULTURAL S.L.	WIKIONDARE PLATAFORMA PARTICIPATIVA DE PATRIMONIO
267	380/406	KEKOTUKOS S.L.	SOULSTONE: The trail of Saints. Videojuego sobre el Camino de Santiago
268	520/988	KREISLER SANTAMARÍA, CRISTINA TAMARA	Creación de un canal de comunicación a través de un video y un live chat entre el artista y el comprador, fomentando así la confianza y el conocimiento entre ellos.
269	301/324	KUVER PRODUCCIONES AUDIOVISUALES SL	APPTISTAS CONTRATACION DE ARTISTAS EN LA PALMA DE LA MANO
270	89/103	KYMATIC SOLUCIONES INFORMATICAS SL	PLATAFORMA ALGO PARA RECORDAR
271	236/257	L DE LIBROS PROYECTO SL	INTERNACIONALIZACION LDLIBRO
272	386/412	LA CLAQUETA PC SL	AD-NOW. La produccion de contenidos publicitarios inmediata
273	146/163	LA FÁBRICA GESTIÓN MÁS CULTURA SL	NOTODOFILFEST
274	374/399	LA LECTORA FUTURA SL	La lectora futura
275	67/79	LABRIT MULTIMEDIA, S.L.	ETNOMEDIA, portal online y punto de encuentro para la divulgación de contenidos audiovisuales de Patrimonio Cultural Inmaterial.
276	543/1037	LACQ CONSULTING SL	MAPA DE APLICACIONES CULTURALES

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
277	338/362	LAKENTO S L	Sistema de creación y venta de contenidos en VR (realidad virtual) en base a un conjunto de aplicaciones y servicios, que simplifican el proceso, desarrollados con I+D aplicada a Internet y a tecnologías de creación de videojuegos.
278	171/188	LANTIA PUBLISHING SL	Athena: Impulso al micromecenazgo editorial
279	94/108	LAS ESPIGADORAS, SOCIEDAD LIMITADA	Plataforma Aulafilm - Fase 3
280	191/210	LAST TOUR CONCERTS, S.L.	MYFEST
281	348/372	LATEO PLATAFORMA, S.L.	LATEO-NET "LATEO export & printing cloud"
282	512/980	LÁZARO CORRAL, INMACULADA	Culturours, events and cultural tourism
283	516/984	LAZZARI, ANGELO	Megavox
284	332/356	LEGALZONE SLL	PLATAFORMA DE NEGOCIOS PARA LA INDUSTRIA CULTURAL Y CREATIVA
285	302/326	LEKTU SL	Adaptaciones tecnológicas y de contenido para la internacionalización de la plataforma LEKTU
286	283/305	LEUK SOLUCIONES ENERGETICAS SL	RUTAS RENOVABLES. Patrimonio historico-industrial de la energía renovable
287	170/187	LIBRERIA ATENEO 2 SL	Librería on line
288	132/149	LIBRERIA GAZTAMBIDE SL	ADECUACIÓN DE LIBRERÍA GAZTAMBIDE A LA REALIZACIÓN DE ACTIVIDADES CULTURALES
289	214/234	LIBRERÍA TRAMA S.C.	Weblib Librería Trama
290	35/43	LIBROS DE LA UMBRIA Y LA SOLANA SL	Difusión cultural y promoción de la lectura en la plataforma La Umbría y La Solana
291	140/157	LIBROS DE RUTA EDICIONES SL	Desarrollo de plataforma web internacional LIBROS DE RUTA
292	123/140	LIQUID GAMES SL	ADAPTACION DE TECNOLOGIA PARA LA OPERACION DE MODELOS DE NEGOCIO DE eSPORTS CASUALES
293	97/112	LIT BIT, S.L.	Portal Multimedia de la Poesía en Español, Poemad.
294	499/563	LO RISO, ANTONIO	Bunkermusik.com
295	505/646	LÓPEZ FERNÁNDEZ, DAVID	La estación acústica.
296	375/400	LOPEZ LOPEZ, SUSANA	Territorio Flamenco

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
297	462/491	LOPEZ RODRIGUEZ, ALBA	Web librería
298	192/211	LORENZO ARRIBAS, DAVID	INFINIUM GAMES
299	399/426	LOS LIBROS DE LA CATARATA S.L.	Proyecto de modernización e internacionalización
300	309/333	LOVE STREAMS, SOCIEDAD LIMITADA	SCREENLY ACADEMY
301	458/487	LOVEMONK SL	PLAYMAKER LOVEMONK
302	440/469	LOVETHEFRAME . SL	Tecnología HDR para promocionar el patrimonio subterráneo de España
303	456/485	LOZANO MORANTE, MARIA ANGELES	Guía de los Festivales de Música celebrados en España
304	532/1002	M3O SCOOP PEQUEÑA	Programa de cultura digital, consonni.art
305	169/186	MACARONESIA FILMS, SOCIEDAD LIMITADA	BANCO DE LOCALIZACIONES
306	101/116	MACCELLI, GIOVANNI	Piccolino
307	465/494	MADE IN KNR SL	ANTENA AUDIOVISUAL IBEROAMERICANA
308	58/70	MAKLA ARKITEKTURA ETA HIRIGINTZA TAILERRA KOOP. ELK. TXIKIA	MODERNIZACIÓN TECNOLÓGICA Y DIGITAL
309	321/345	MAL PELO S.C.C.L.	Creación de un canal audiovisual de danza contemporánea.
310	370/395	MALVALANDA S.L.	FESTIVAL INTERNACIONAL DE AUDIOVISUAL DE MUJERES ONLINE
311	158/175	MARCOMBO SA	NUEVA WEB MARCOMBO Y FOMENTO HERRAMIENTAS MARKETING DIGITAL
312	527/997	MARTÍN PÉREZ, PABLO ANDRÉS	Virtual White Cube
313	544/1040	MARTINEZ BURROLA, SARA PAULINA	La indeleble editorial
314	510/978	MARTÍNEZ LLAMAS, JOSUNE	Rolkana
315	522/992	MARTÍNEZ LÓPEZ, JOSÉ ANTONIO	App móvil de puntos om para vivir el Camino de Santiago
316	198/217	MARTINEZ RUBIO, TRINIDAD	Arq&Volta Tridimensional. Incorporación de la técnica fotogramétrica y su plasmación web al catálogo de servicios y prestaciones: la tecnología al servicio de la cultura y su acceso universal.
317	44/55	MARURI ARKITEKTURA, S.L.U.P.	SEE SERVICIOS EFICIENCIA EN EDIFICACIÓN

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
318	187/205	MARUXA S COOP GALEGA	APP CORRE
319	364/389	MAS MUT PRODUCCIONS S.L.U.	Plataforma Divulgación y Promoción_3 Territorios, una misma tierra
320	473/502	MAXVALLEY . SL	LEGRAS MADRID: Aplicación turístico-cultural para descubrir la evolución de Madrid a través de fotografías de época
321	535/1005	MECENAS 2.0 CULTURAL MANAGEMENT S.L.	NeAR. Acercamiento del arte contemporáneo a través de la realidad aumentada
322	466/495	MEDIAEVENTS SERVICIOS INTEGRADOS DE ORGANIZACION DE EVENTOS SL	Ecamaron
323	358/382	MEDIATAG CROSSMEDIA SL	Contenidos musicales de vanguardia
324	36/45	MELBOSS MUSIC	Melboss. Descubriendo talento musical en el entorno digital
325	82/96	MELLADO MARTINEZ, DIEGO	Implementación y Explotación de un programa de conservación, restauración y almacenamiento de obras de arte digital en la nube
326	96/111	MERAKI TV TRAVEL, PRODUCCIONES AUDIOVISUALES S. L.	GUADARRAMA EN TU MANO
327	323/347	MESTIZO UNIVERSAL,S.L.	DESARROLLO DE PLATAFORMA DIGITAL PARA DIFUSIÓN DE CONTENIDOS DEL PROYECTO "CAMINO MJSICAL ATLANTICO"
328	124/141	METRIC SALAD METRICAS Y ANALITICAS DIGITALES SL	BIBLIOPRESS
329	238/259	MILHOJAS SERVICIOS EDITORIALES S COOP AND	Athenaica Ediciones Universitarias
330	29/37	MILKSTONE STUDIOS SL	White Noise 2 - Videjuego multijugador cooperativo
331	546/1059	MINCHO PRESS, S.L.	Creación de web e-commerce y sistema de adaptabilidad de la página web de Mincho Press para dispositivos móviles para impulsar la comercialización nacional e internacional
332	368/393	MINDIFF TECHNOLOGY, S.L.	Desarrollo de un sistema de editores que simplifique la creación de videojuegos del subgénero MOBA
333	525/995	MINUSHU . SLU	Serie de animación cultural transmedia (papel, realidad aumentada y realidad virtual)
334	384/410	MISERIA Y HAMBRE,SL	TALIAPP. Proyecto Pedagógico digital
335	114/130	MLUS CONSULTORES DE GESTION SL	Adaptación multiformato de todos los servicios personalizados para operadores culturales en �la ventana del arte�.
336	403/430	MOLA TV SL	SENDAMOENUS

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
337	381/407	MONTCAU PRODUCCIONS SL	PUESTA EN MARCHA DE EQUIPOS Y MATERIALES PARA LA EMISIÓN EN FM
338	165/182	MONUMENTOUR SOCIEDAD LIMITADA	EuroMapissimo
339	150/167	MORDISCO FILMS SL	Plataforma interactiva de integración de contenidos en H265 de Yaq Distribución
340	470/499	MR TURISMO MARKETING EN ACCION SL EN CONSTITUCION	PANORÁMICA
341	2/2	MULTICINES VALDEPEÑAS SL	DIGITALIZACION SALAS DE CINE
342	215/235	MUNDOARTI GLOBAL SL	Plataforma on-line para generar nuevos espacios culturales donde conectar a los artistas con las PYMES y la sociedad.
343	481/510	MUSHROOM PILLOW MUSIC SL	GESTIÓN DE LIQUIDACIONES PARA MUSHROOM PILLOW MUSIC S.L.
344	110/125	MYABCKIT SOCIEDAD LIMITADA	MyLiteracyCulturalPack Creación de contenido digital contextualizado a su entorno cultural para la alfabetización de niñas y niños de 3 a 7 años
345	469/498	MYPLAYZ SL	Myplayz
346	95/109	MYSTREETBOOK TECHNOLOGY FOR EMOTIVE ENVIRONMENTS	MSB-SmartTour
347	51/63	N MEDIO COMUNICACION CONSULTORES 2000 SL	PAGINASDIGITAL.ES MULTIMEDIA BAJO DEMANDA
348	248/269	NARITA ESTUDIO SL	Briefiing online
349	372/397	NAYSEL ENTERTAINMENT SL	English with Marty
350	281/303	NEMESIS MEDIA	2ª Fase. Afactys, red social de artistas profesionales
351	240/261	NETEREO SL	AMPLIACIÓN E INTERNACIONALIZACIÓN DEL PROYECTO PATCHIMALS, DE CONTENIDOS CULTURALES Y EDUCATIVOS PARA NIÑOS
352	291/313	NEW BABYLON SL	APLICACIÓN MÓVIL DE REALIDAD AUMENTADA CON PÓSTERS DE CINE
353	242/263	NEXT LAB & NEW MEDIA	Circo 3.0
354	406/433	NIR YEHUDA HINDI	arte & tecnologia
355	340/364	NO SPOON TECH LAB SL	PLAY&GO
356	4/4	NO WAND STUDIOS SDAD COOP	The Fall of Lazarus

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
357	217/238	NOMAD GARDEN SOCIEDAD LIMITADA	ATLAS CULTURAL DEL PARQUE DE MARÍA LUISA
358	106/121	NOMUZAKSL, S.L.	DESARROLLO DE PROGRAMAS EN LA NUBE PARA LA DIGITALIZACIÓN Y AUTOMATIZACIÓN DE LOS PROCESOS DE GESTIÓN EN LA INDUSTRIA MUSICAL
359	13/17	NORA BUSINESS TECHNOLOGY AND SERVICES, SL	Sistema Gestor de Contenido Audiovisual (AMS)
360	467/496	NORDIC INNOVATORS SPAIN SL	art stream
361	178/195	NUEVAS TECNOLOGIAS CREATIVAS SL	Diseño 3D online
362	395/422	NUEVOS EMPRENDIMIENTOS EDITORIALES	PROYECTO DE MODERNIZACIÓN NED 2017-2018
363	455/484	NÜK STUDIO SL	Desarrollo Producto Cuentool
364	55/67	OCIOCULTURA NETWORK SL	Lanzamiento y consolidación de Taquilla Cine
365	235/256	OCTOPUS SERVICIOS DE PRODUCCION A LA COMUNICACION SL	Desarrollo de la App para el proyecto de internacionalización Textlify-Estampable
366	491/523	ONZAIN SESE, MARÍA	Travel for food Hub
367	185/203	OPEN XIMDEX EVOLUTION, S.L	eduCAS: Servicio en la Nube para la Edición y Generación Visual de APPS en el ámbito Cultural y Educativo
368	32/40	ORFEO EDICIONES SL	Convertir a Orfeo Ediciones S. L. en un referente para las industrias culturales y creativas de España adaptándose a la realidad digital y tecnológica del año 2017.
369	21/27	ORIA FILMS SL	#ConsultOriaFilms
370	356/380	ORNAMENTOS ARQUITECTONICOS SL	El patrimonio en tus manos
371	190/209	OTERO TARAZONA, SARA	The Open Stage Valencia
372	502/596	OVEJERO LAFARGA, JOSÉ RAMÓN	Visualización y digitalización de la experiencia literaria:"Vida y ficción"
373	14/19	OVER THE TOP GAMES, S.L.	SpyMaker
374	244/265	PALACIOS GOERGER, AMANDA	Nueva web de Prestashop
375	272/293	PALEOYMAS ACTUACIONES MUSEISTICAS Y PALEONTOLOGICAS SL	3dpaleo.net-Museo Paleontológico Virtual
376	360/385	PALMA RODRIGUEZ, TANIA	CIENCIAS NATURALES EN 360º

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
377	249/270	PARAMOTIONS FLIMS, SL	3D WIRE 365: Plataforma on line profesional para fomentar la coproducción, financiación y circulación de obras audiovisuales de animación y videojuegos
378	351/375	PASTOR FRONTELA, MERCEDES	Digitalización y comunicación online
379	449/478	PATRIMONIO INTELIGENTE SL (ARQUEOLOGIA Y DISEÑO WEB SL)	SITE BY SIDE MURCIA
380	229/250	PEOPLETRUST PEOPLETRUST .	PeopleTrust para la Cultura: una plataforma de recomendaciones basadas en la confianza para la difusión y promoción de eventos y contenidos culturales.
381	482/511	PÉREZ GÓMEZ, ZAIDA ISABEL	Canal Joven e-lector, Renovación de la plataforma digital de consulta y compra online de contenidos culturales
382	438/467	PEREZ GRANDE, PEDRO	NaciónLiteraria
383	513/981	PÉREZ LUNA, ANA MARÍA	Maleta Mundi
384	223/244	PEREZ RIESCO, ROSA MARIA	Creación de una página web para la difusión del flamenco
385	447/476	PIAMAQUI SL	RFID SonRías Baixas 2017
386	234/255	PICAZO PEREZ, PEDRO PABLO	DIFUSIÓN INTERNACIONAL PROYECTO LARGOMETRAJE �MENGUANTE�
387	231/252	PICTURE ART INTERNATIONAL SL	VÉNDETE
388	59/71	PILDOREA . SL	Itinerario formativo personalizado online para el sector audiovisual
389	258/279	PIXEL . CREAM	Desarrollo de tecnología innovadora para el desarrollo de videojuegos
390	61/73	PLANET FACTORY INTERACTIVE SL	Aplicaciones multiplataforma: Atlas Cultural y la Arqueología y la época de los dinosaurios
391	54/66	PLAYGRAM GAMES SL	Desarrollo de Monster Match Town
392	173/190	PLAYSPACE . SL	PLATAFORMA HTML5 PLAYSPACE
393	324/348	PLAYTHEATRES SL	Playtheatres
394	488/517	PRIMAVERA SOUND , SL	Primavera Sound TV
395	105/120	PROCULTURA . SL	CREACION DE LIBRERIA VIRTUAL DOCUMENTA
396	103/118	PRODUCCIONES DIMELO A MI S.L.	APP DE REALIDAD VIRTUAL VRPOLIS SMART. (Conoce tu ciudad "Smart " en el futuro)
397	423/450	PRODUCCIONES KRONOS SL	Vigías del Mediterráneo

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
398	277/299	PROFIT EDITORIAL INMOBILIARIA SL	PROFIT BOOK FORMACION
399	246/267	PROMOFEST DISTRIBUCION SL	CLICK FOR FILMS
400	183/200	PROMOINCENTIVA MARKETING Y TECNOLOGÍA SL	FREE TOUR SHARE
401	60/72	PROYECTO PÚBLICO S.L	Renovación de identidad visual, desarrollo de página web y difusión online de mibandamemata.com de contenido digital cultural
402	296/319	PROYECTO STENDHAL SL	Implantación del Programa Simtec
403	445/474	PUMPUN DIXITAL SL	CALIXTINA Guías Turísticas Avanzadas
404	241/262	PUPGAM STUDIOS SL	Pupgam new release 2017
405	256/277	PURAENVIDIA FILMS SL	TUN TUN PÁ
406	419/446	QUALITY MEDIA PRODUCCIONES SL	PROYECTO PRODUCCIÓN Y TRANSMISIÓN DE CONTENIDOS INFORMATIVOS Y CULTURALES MEDIANTE TECNOLOGÍA BOUNDING EN PROTOCOLOS DE INTERNET (IP) PARA MEDIOS DIGITALES, CORPORATIVOS Y BROADCAST. ALCANCE INTERNACIONAL.
407	531/1001	RAMOS GARCIA, ANTONIO	Fotografiando la historia.
408	195/214	RATALAIKA GAMES SL	Reyes de la Selva
409	420/447	REGION DIGITAL SL	AGENCIA DE CONTENIDOS DIGITALES
410	64/76	REVISTA LITORAL, S.A.	LITORAL MAGACÍN
411	361/386	RIVARES ALAMAN, ADRIANA KIRA	ORQUESTA ESCUELA
412	260/281	ROCAVIVA EVENTOS SL	Mujeres Nobel
413	126/143	ROCKCD EDICIONES, S.L.	DISTRIBUIDORA DIGITAL DE CONTENIDOS AUDIOVISUALES MUSICALES
414	472/501	RODRIGUEZ FERRERA, BELLA INMACULADA	APP CULTURIS
415	137/154	RODRIGUEZ MAYOL, ELENA	Internacionalización de COON ART
416	93/107	ROJO PEREZ, SARA	LeoContigo Esmeralda
417	75/88	ROYUELA MALDONADO, MARIA	PopUp Art. Happenings culturales en espacios singulares

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
418	441/470	SAFEKAT S.L.	desarrollo de una plataforma digital del diccionario del español actual de Manuel Seco
419	143/160	SALA-MANDRA S.L.	Plan de Proyecto 2017 - Portal Web Sala-mandra Espacios y Eventos
420	507/661	SAMPEDRO ALEJANDRO, JOSÉ CARLOS	Guías junior
421	365/390	SAMUEL BROCAL HOLDING, S.L.	Modernización de la Industria Cultural Educativa mediante la Creación de Herramienta de Evaluación de las Competencias del Alumnado en Materia del Patrimonio Cultural Nacional y su Significado(MECENAS)
422	148/165	SCHERZO EDITORIAL SL	ACTUALIZACION DE LA INFRAESTRUCTURA INFORMATICA DE LA REVISTA SCHERZO
423	417/444	SCHOENFELDT MACHADO, CARLOS	RUTA DEL ORO BLANCO
424	74/86	SCIEPEDIA . SL	Desarrollo de una plataforma de ayuda a la autopublicación digital
425	288/310	SDE GROUP S.C	SENDAEARTHY
426	319/343	SDWEB SOLUCIONS DIXITAIS S.L.N.E.	CULTURENET
427	9/10	SEE YOU ZOOM SC	Catalogo de esculturas y monumentos públicos urbanos en 3D y Realidad Virtual
428	121/138	SELEGNA DESIGN SL	Diseño para la Industria 4.0
429	193/212	SERCAM SERVICIOS CULTURALES Y AMBIENTALES SCL	Juego educativo "Detectives del Patrimonio"
430	494/532	SERRANO CALDERÓN, Mª PILAR	Plataforma de comercio electrónico
431	495/534	SERRANO CALDERON, FRANCISCO JOSE	Plataforma de Comercio Electrónico
432	133/150	SERVICIOS ESPECIALIZADOS EN DISTRIBUCION ARTISTICA SL	CREACIÓN Y DESARROLLO DE LA APP Y WEB DE LOS FESTIVALES DE MÚSICAS Y TEATRO DEL MUNDO
433	542/1032	SERVICIOS ESTUDIANTILES INTEGRALES SL	Digitalización y material educativo Servicios Estudiantiles Integrales
434	344/368	SETESEIS COMUNICACION CREATIVIDADE, S.L.	COMECEDARIO
435	479/508	SHARED WRITING SL	Escritura Compartida
436	5/5	SIERRA NORTE DIGITAL, SL	Tienda on-line para la venta de libros editados por Sierra Norte Digital, S.L.

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
437	1/1	SIGMA DATA SERVICES, S.L.	EVENNIAL, PLATAFORMA ONLINE DE GESTION DE EVENTOS CULTURALES Y PROMOCION DE CREADORES
438	261/282	SIGNLAB NUEVAS TECNOLOGIAS SL	Tamboradas. Patrimonio Cultural del Tambor
439	431/458	SINERGIA DE ESTUDIO SL	SPANISH CITIES
440	412/439	SINGULARITY SMART SOLUTIONS SL	SISTEMA DE RECOMENDACIÓN DE CONTENIDOS DIGITALES
441	168/185	SISTEMAS INTERACTIVOS DE COMUNICACION SL	Hi Vip - Cultura Kids
442	401/428	SITY TURISMO E INNOVACION SOCIEDAD LIMITADA	e-CulturEx
443	468/497	SIX DIMENSIONS SL	Cisneros Go!
444	536/1007	SMARTV TELEVISION S.L.UNIPERSONAL	avvatv SOTT
445	228/249	SMILE AND LEARN DIGITAL CREATIONS SL	REALIDAD VIRTUAL PARA LA EDUCACIÓN DE LOS NIÑOS CON LA BIBLIOTECA INTELIGENTE DE SMILE AND LEARN
446	39/49	SMOOPLY NETWORK SOLUTIONS,S.L.	Art Points
447	239/260	SNEO MESTIZAJE PROJECTS SL	APPEGO v.2
448	413/440	SOCIAL DOOR SL	Socialdoor Tur360
449	436/464	SOCIAL MEDIA HISPANIA SOCIEDAD LIMITADA	Enciclopedia de las Industrias Culturales y Creativas
450	206/226	SOCIALDOCS, S.L.	De mayor Creativ@
451	397/424	SOFTWARE DELIVERY SYSTEMS SL	PLAYMUS
452	141/158	SOLUCIONES CUATROOCHENTA SL	The Culture Builder
453	327/351	SOLVENCIA TECNICA, S.L.	SUPRAMERCADO
454	483/512	SONS OF A BIT ENTERTAINMENT SL	Kluest, implantación en España y Europa
455	56/68	SOTO OFFERRAL, REMEDIOS	O'Ferrall complementos
456	27/35	SPECTACULAR ENTERTAINMENT SL	CINE INMERSIVO - DIRTY DANCING 2017
457	46/58	STYLO DIGITAL SERVICIOS DE REPROGRAFIA E IMPRESION DIGITAL SL	BOOKSTORE, HACIA LAS LIBRERIAS DEL SIGLO XXI

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
458	11/13	SUBTERFUGE RECORD SL	DESARROLLO PAGINA WEB Y TIENDA
459	279/301	SUGAR FACTORY S. L. U.	CAMACI-Contenido Audiovisual Multipropósito, Abierto y Colaborativo de Información.
460	172/189	SUNBURNED GAMES SOCIEDAD ANONIMA	The Great Whale Road
461	155/172	TANTARANTANA TEATRE, S.L.	Tantared
462	24/32	TAP TAP TALES S.L.	COLECCIÓN APPS ARTY MOUSE
463	80/94	TATARANA, SL	Plataforma de comunicación colaborativa
464	12/16	TEAM GOTHAM SOCIEDAD LIMITADA	Videojuego de aventuras Solo
465	138/155	TEATRO DEL TEMPLE PRODUCCIONES S.COOP. PAM HOSTELEROS SL Y TEATRO CHE Y MOCHE SL UTE	APP PARA LA FIDELIZACION DEL PUBLICO
466	388/414	TEATRO PRADILLO, S.L.	archivo audiovisual de teatro pradillo
467	457/486	TECALIS ENGINEERING SL	Plataforma colaborativa para organizaciones educativas que permite la digitalización de sus catálogos de libros
468	76/89	TECNICAS DE SONORIZACION SA UNIPERSONAL	Desarrollo del sistema EclairColor para salas de proyección en España
469	160/177	TEKNECULTURA GESTIO, S L	"TekeneData.Contenidos" software de seguimiento y análisis de la comunicación digital y off line para la cultura
470	430/457	TENCONTEN MEDIA SL	A media luz
471	259/280	TERRITORIA ANALISIS Y GESTION DEL MEDIO SL	Paisajeando digital
472	255/276	TERRITORIO GESTION CULTURAL SL	Primera Fase de desarrollo de Carambola Online · Plataforma de Cine para Niños
473	453/482	TERTULIA SDAD COOP ANDALUZA	Agostadero.org
474	104/119	THE GENERAL LIGHTHOUSE COMPANY SL	Transformación y desarrollo del portal online de Visitaarte.com para la adaptación a la venta de obras de arte
475	73/85	THE LIFT PRODUCCIONES INTENACIONALES SL	PANDORA DIGITAL- PAPERLESS
476	353/377	THE MAD PIXEL FACTORY SL	App interactiva para acceder desde tablet, smartphone y Appel TV a las obras maestras del Museo Fundacion Lazaro Galdiano en Super- Alta Resolucion
477	15/20	THE SEWING BOX COMPANY SOCIEDAD LIMITADA	The Sewing Box, cultural and craft marketplace

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
478	108/123	THE SPANISH BOOKSTAGE, SOCIEDAD LIMITADA	Herramienta compra-venta de derechos de autor on-line (The Spanish Bookstage)
479	271/292	THE VISUAL BOOK ARCHIVE,SL	VIBUK: The talent company. La red profesional de empleo para el talento artístico
480	452/481	TITZINA TEATRE, S.L.	DESARROLLO DEL MÓDULO DE DISTRIBUCIÓN DE UNA PLATAFORMA DIGITAL DONDE SE UNIFICAN LOS DEPARTAMENTOS DE UNA INDUSTRIA CULTURAL JUNTO CON LA CREACIÓN DE UNA WEB RESPONSIVE Y MULTILINGÜE PARA LA DIFUSIÓN DE CONTENIDOS CULTURALES
481	81/95	TOKIKOM S.L	DIGITALIZACIÓN DE LA RED TOKIKOM
482	218/239	TOLEMIAS ON DEMAND S.L.	Tolemias
483	237/258	TOONZANIA SL	Toonzania Beta 2.0 y App
484	345/369	TOOVARI LEARNING S.L.	Toovari app Sprout para el desarrollo de las habilidades STEAM en los jóvenes estudiantes
485	428/455	TRASELPALO SL	LOS GUARDIANES DE LOS CAMINOS A COVADONGA
486	439/468	TRAVEL YOURSELF SOCIEDAD LIMITADA	TRAZERSTU DESARROLLO DE HERRAMIENTAS DE CONTENIDO TURÍSTICO Y SOCIAL PARA LA PROYECCIÓN DE CULTURA GLOBALIZADA
487	117/133	TRECE GRADOS SL	SONORAMA COMO NUNCA LO HAS SENTIDO
488	207/227	TRES TIPOS GRAFICOS SL	Consolidación e Internacionalización de Tres Tipos Gráficos
489	294/317	TRESESENTA SC	ARTENREDE
490	333/357	TURISMOGRAFIA ESTRATEGIA Y FORMACION SL	Geocaching Educativo: Portal de formación on line de Turismo Cultural y de Patrimonio Histórico, vinculado al territorio con técnicas de Gamificación.
491	250/271	TUS OJOS, S.L.	Cine para Educar www.cineparaeducar.com
492	262/283	TYLTYL COMPAÑIA DE TEATRO, S.L.	Musicantes Proyecto audiovisual
493	476/505	UBIQA TECNOLOGIA IDEAS Y COMUNICACION SL	Cromicas Migrantes
494	99/114	UNIVERSO LA MAGA SOCIEDAD LIMITADA	Sistema de Cartelería Digital para la difusión y promoción de contenidos culturales a través de red de nodos digitales on-line y off-line.
495	454/483	UNPUZZLE BCN SL	Unpuzzle
496	43/54	U-PLAY ONLINE SL	eSports Life

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
497	385/411	UREBA SANCHEZ, FRANCISCO	TRAFALGAR VINYL SESSIONS
498	42/53	VALLES SUSIN, MIGUEL	MANKIND - DESARROLLO DE UN VIDEOJUEGO NARRATIVO PARA LA EXPLORACIÓN Y DIFUSIÓN DEL PATRIMONIO RUPESTRE
499	98/113	VAMPIRAKO STUDIO SOCIEDAD LIMITADA	"Soccer Hunters" Algo más que un videojuego
500	176/193	VELVOR TECH SOCIEDAD LIMITADA	HI UTANDEM
501	330/354	VENUS IN FURS SL	Videojuego para promover la alimentación saludable
502	329/353	VERDUGO DE LA FUENTE, FRANCISCO JAVIER	Innovación, adaptación tecnológica e internacionalización de la tienda online www.ciropedefreza.com
503	8/9	VIDEO REPORT B.S.V. SL	PROYECTO MASTER
504	152/169	VIDEONA SOCIALMEDIA SL	Videona-Cortos: plataforma de referencia para la creación y difusión de cortos cinematográficos digitales de alta calidad a través de una app móvil innovadora
505	68/80	VIEL MUSIC IBERIA SL	SUENA.FM, POWERED BY SUENABOX
506	219/240	VILLA BARBACID, JOSE IGNACIO	GUIA DE ARQUITECTURA DE SEVILLA "GUIARTE"
507	534/1004	VILLAGRASA SEBASTIAN, JOSE MARIA	Creación de la nueva web Rutas Jaime I, con integración y funcionalidades en aplicación para móviles y en línea editorial de libros electrónicos.
508	523/993	VILLARINO PEREZ, MIGUEL ÁNGEL	Modernización de las estructuras de producción y su adecuación a las nuevas tecnologías.
509	22/29	VILLEGAS CALVO, MARIA PURIFICACION	Digitalizacion 1.0 Librería FOTOQUE
510	196/215	VINTAZZE FURNITURE, S.L.	UNIKR
511	135/152	VIZUALS LAB SL	ProjectHub
512	161/178	VO INFOGRAFICA SL	Esencia Sierra Norte. Plataforma tecnológica web de creación y gestión de contenidos digitales fomentando la oferta turística y sociocultural en la Sierra Norte de Madrid.
513	199/218	VODITY . SL	DESARROLLO ENTORNO ANDROID VODITY.TV
514	257/278	WANAGIG MUSIC SL	WANAGIG
515	487/516	WEEREEL SPREAD THE TALENT S.L.	Modernización Weereel
516	410/437	WHAT WE WORE SL	DIGITALIZACION, CREACION Y EXPOSICION JUAN VIDAL

Pos.	Expt./ Ref.	SOLICITANTE	PROYECTO
517	107/122	WHITE ROCK GRAFICA MUSEOS PACKAGING & SENSACION SL	Querido Museo: ayúdame a entender, déjame hablar App para el desarrollo de nuevos formatos expositivos
518	78/91	WILDFRAME MEDIA SL	Videojuego Moonlighter
519	295/318	WOW UP S L	Difusión del Patrimonio de la Ciudad de Granada con libros pop up
520	341/365	YASEI CARDS SL	Yasei
521	204/223	YOURSZENE SL	Portal de empleo para las artes escénicas (YOURSZENE)
522	518/986	ZAMUDIO TRUJILLO, INÉS MARÍA	El estudio de Marcela
523	19/24	ZANZIBAR PRODUCCIONES AUDIOVISUALES, S.L.	Science Women Gossip
524	378/403	ZEMOS98 . SCOOPAND	CULTUR-COOP UNA PLATAFORMA DIGITAL AL FOMENTO DEL EMPRENDIZAJE COOPERATIVO EN EL SECTOR CULTURAL
525	342/366	ZERGATIK FACTORY SL	INNOVACIÓN EN E-COMMERCE CON BASE TECNOLÓGICA